

SNOW BROTHERS

MANUAL DE INSTRUCCIONES

CAPCOM





Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System, busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios.

LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE



This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

PRECAUCIONES

1. Asegúrate siempre de que la consola esté apagada antes de meter o sacar un juego.
2. No intentes desmontar el juego, ni toques las conexiones.
3. Mantén el cartucho lejos de la exposición directa al sol, así como de temperaturas extremas. No lo dobles, golpees ni humedezcas. Guárdalo en su funda protectora a temperatura ambiente cuando no lo estés usando.
4. Si tu cartucho se ensucia, límpialo con un trapo seco y suave. No lo limpies con bencina, aguarrás, alcohol u otros disolventes similares que puedan dañarlo.
5. Para jugar mejor, siéntate a unos 2 metros de tu televisión. Descansa durante 10 ó 20 minutos después de jugar 2 horas ininterrumpidamente para alargar la vida de tu cartucho.

AVISO LEER ANTES DE COMENZAR A JUGAR

Una pequeña parte de la población puede experimentar ataques epilépticos al situarse frente a cierto tipo de luces parpadeantes que se encuentran presentes en nuestro entorno diario. Estas personas pueden experimentar convulsiones al contemplar cierto tipo de imágenes de televisión o al jugar ciertos videojuegos. Los jugadores que no hayan experimentado nunca este tipo de convulsiones pueden sin embargo sufrir de epilepsia. Te sugerimos que consultes a tu médico si experimentas alguno de los siguientes síntomas al jugar: alteraciones en la visión, rigidez muscular, movimientos involuntarios, pérdida de la consciencia, confusión mental y/o convulsiones.

INDICE

Precauciones	3
Comienzo del juego	5
¡No es hora de divertirse!	7
Cómo controlar a Snow Brothers	8
Pantallas heladas.....	9
Enemigos de hielo	11
Objetos	13
Salsas picantes	14
Ronda del jefe.....	15
Ronda de bonificación	15
Trucos.....	16

COMIENZO DEL JUEGO

1. Conecta los cables de tu Nintendo Entertainment System y conecta el control 1. Para dos jugadores, conecta también el control 2.
2. Introduce el cartucho “**Snow Brothers**” en tu Nintendo Entertainment System y enciéndelo. Aparecerá la pantalla de título.
3. En unos momentos, comenzará un juego de demostración. Podrás ver cómo los Snow Brothers lanzan bolas de nieve y hacen trizas a los enemigos. Pulsa el botón **Start** en el momento en que quieras volver a la pantalla de título.
4. Vuelve a pulsar **Start** para optar por un jugador o dos jugadores. Para juegos de un jugador, pulsa **Start** y comenzarás a jugar. Para juegos de dos jugadores, pulsa el botón Select en el control 1 para colocar el cursor en “2 Players”. Entonces pulsa el botón **Start** del control 1 para comenzar a jugar.

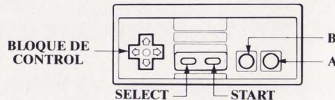
COMIENZO DEL JUEGO cont.

5. Lee las pantallas de la historia para averiguar cómo el malvado rey Scorch atrapó a Nick y a Tom y secuestró a las Princesas de Escarcha. Cuando la historia haya terminado, pulsa **Start** para que dé comienzo la acción. *(También puedes pulsar Start en cualquier momento de la historia para dar comienzo al juego.)*

Nota: Pulsa el botón Reset en tu Nintendo Entertainment System en cualquier momento para que el juego vuelva a comenzar desde el principio.

¡NO ES HORA DE DIVERTIRSE!

¡B-b-b-brrrrrrr! ¡Nick y Tom se encuentran atrapados en la nieve! Pero su determinación de salvar a las princesas puede más que el hielo y las criaturas que viven en él. Por arte de magia son capaces de transformarse en los traviesos y valerosos Snow Brothers. ¡Ahora, deslizándose y cayendo sobre la nieve, están a punto de escapar!



COMO CONTROLAR A SNOW BROTHERS

PARA HACER ESTO:

- Avanzar a derecha o izquierda
- Saltar
- Lanzar nieve
- Empujar una bola de nieve
- Hacer una bola de nieve
- Lanzar hacia arriba una bola de nieve
- Parar

HAZ ESTO:

Pulsa el brazo del bloque de control que corresponda

Pulsa el botón **A**

Pulsa el botón **B**

Coloca a Nick o a Tom cerca de la bola de nieve y pulsa el brazo izquierdo o derecho del bloque de control

Pulsa el botón **B** mientras empujas la bola de nieve

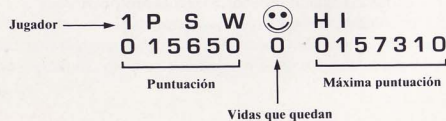
Colócate debajo de la bola y pulsa el botón **A**

Pulsa el botón **Start**. Vuelve a pulsarlo para reanudar el juego

PANTALLAS HELADAS

Snow Brothers tendrán que ascender de una pantalla a otra para escapar del frío. Pero cada pantalla está plagada de criaturas heladas, todos miembros de los Comandos de Hielo del rey Scorch. A medida que se acercan las criaturas, Nick y Tom tendrán que rechazarlos con nieve, atrapando a cada uno de los enemigos en una bola de nieve. ¡Entonces, los Snow Brothers podrán empuja-a-A-R-R las bolas de nieve y convertir en polos a los enemigos!

La parte superior de la pantalla muestra la puntuación de cada jugador, y la máxima puntuación conseguida en el juego. También muestra las vidas que le quedan a cada jugador.



PANTALLAS HELADAS cont.

Cada jugador comienza el juego con tres vidas. El jugador 1 (Nick) va vestido de azul, y el jugador 2 (Tom) va vestido de rojo. Si te captura un enemigo, perderás una vida. Pero seguirás en el juego siempre y cuando te queden vidas.

Si pierdes tu última vida, mira la parte superior de la pantalla. Cuando el número 0 comience a parpadear, pulsa el botón **A**. Tu Snow Brother reaparecerá, y dispondrás de otras tres vidas.

Puedes reaparecer un total de 4 veces. Después de ello, si pierdes tu última vida, el juego terminará y las princesas se encontrarán perdidas para siempre entre las malvadas garras del helado rey Scorch. *(En la opción de dos jugadores, Nick y Tom comparten las 4 continuaciones).*

ENEMIGOS DE HIELO

Hay gran cantidad de hombrecillos de hielo esperando acabar contigo. Tienen un aspecto sumamente dulce, pero no te dejes engañar.

Flying Pumpkin Head te perseguirá por toda la pantalla. El fantasma Chillblain también hará su aparición, tan frío como un lecho de hielo e igual de resbaladizo.

Al ir avanzado pantallas, los enemigos serán más grandes, más peligrosos y más rápidos. Muy pronto se deslizarán por las laderas nevadas o se convertirán en murciélagos de hielo de los que te será prácticamente imposible escapar.

Puedes enterrar a la mayoría de tus enemigos en montones de nieve. Pero si los dejas allí demasiado tiempo, la nieve se derretirá y volverán a perseguirte. ¡Y si alguno de tus enemigos de hielo se acerca demasiado a ti, te harán papilla!

ENEMIGOS DE HIELO



Frogger



Fridge



Floe Frog I



Icy



Pumpkin Head



Igloo



Chilly



Shiver



Pez de hielo



Chillblain



Ogroid



Murciélago de hielo

OBJETOS

¡Cada vez que entierres a un enemigo en una bola de nieve, surgirá un objeto que te hará entrar en calor! Date toda la prisa que puedas y cógelo. *(¡Si no eres rápido, se derretirá!)*. Cuantos más objetos cojas, más puntos de bonificación lograrás.

Hay gran cantidad de objetos que debes encontrar. Aquí tienes algunos de ellos:



Caramelo



Champiñón



Piruleta



Polo



Bolsa de dinero



Pastel



Sandwich

¡SALSAS PICANTES!

Algunos de los comandos de hielo dejarán caer recipientes con salsa picante cuando los entierres en nieve. Cógelos, ya que te otorgarán poderes especiales que te durarán hasta que pierdas la última vida.



Salsa picante roja — Te da patines, de modo que puedes correr y saltar más rápido.



Salsa picante azul — Te da disparos, de modo que puedas arrojar bolas de nieve más grandes.



Salsa picante verde — Te permite lanzar las bolas de nieve más lejos.

Hay dos recipientes especiales que te dan superpoderes. Uno de ellos te convierte en un gigante volador invencible. Con lo que puedes flotar por toda la pantalla, esquivando a los Comandos de Hielo que de este modo no podrán hacerte ningún daño.

El otro recipiente te conduce hasta la pantalla secreta del tesoro del rey Scorch durante unos segundos. Apila nieve en las caras de nieve que aparezcan, y empújalas para provocar una avalancha. Cada cara que empujes vale 1 letra. Si logras deletrear la palabra “SNOW”, conseguirás una vida extra. Las letras que consigas irán apareciendo en la parte superior de la pantalla, encima de tu puntuación, y permanecerán allí hasta que consigas la palabra “SNOW” o termine el juego.

RONDA DEL JEFE

Cada diez niveles llegas a una ronda de jefe. Un enorme Abominable Hombre de las Nieves lanzará pequeñas y malvadas criaturas contra ti. ¡Si no eres lo suficientemente rápido, pueden capturarte! Lanza grandes bolas de nieve contra el jefe para congelarle y sumirle en un frío sueño, y escapa lo más rápido que puedas.

RONDA DE BONIFICACION

Cuando hayas salido de la ronda anterior, inténtalo en la ronda de bonificación. Aparecerá una máquina recreativa gigante. Pulsa el botón **A** para que comiencen a girar los paneles, y vuelve a pulsar **A** una vez por cada panel al que apunte el dedo. Los paneles se detendrán.

Conseguirás puntos de bonificación por cada letra que consigas. Las letras conseguidas aparecerán en la parte superior de la pantalla (*junto con las letras que hayas conseguido en la pantalla del tesoro del rey Scorch*). Si logras deletrear “SNOW”, conseguirás una vida extra. Si aparece un dibujo de un Snow Brother, también conseguirás una vida extra.

***Nota:** En la opción de dos jugadores, el jugador 1 es el primero en probar su suerte, seguido del jugador 2.*

TRUCOS

- Las salsas picantes son un objeto muy beneficioso.
¡Si coges los tres colores en la misma vida, serás el ser más picante que haya pisado nunca la nieve!
- Apila un poco de nieve en los pies para detenerlos, y entonces sube hasta lo alto y haz una gran bola de nieve. Hazla rodar para acabar de golpe con todos los enemigos y coge todos los objetos que veas.
- Algunas veces podrás subirte sobre una bola de nieve. Pulsa el botón **A** para bajarte de ella.
- Tras perder una vida, parpadearás durante unos momentos antes de reaparecer. Durante este tiempo, los enemigos no podrán hacerte daño.





**⚠ PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS
TV DE PROYECCION DE IMAGEN ⚠**

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos.

También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir.

Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juegos; otras imágenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.



PREMIER
WORLD-WIDE
ARCADE GAME
DESIGNER

Distributed by SPACO S.A.
AVDA. DE LA INDUSTRIA, 8 POLIGONO INDUSTRIAL DE TRES CANTOS
28760 MADRID

© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

Printed in Japan