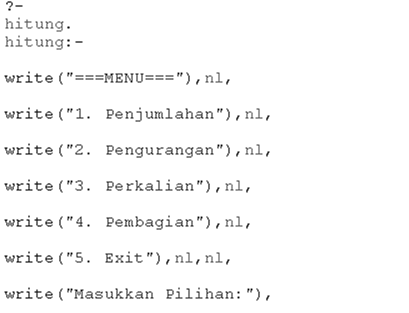
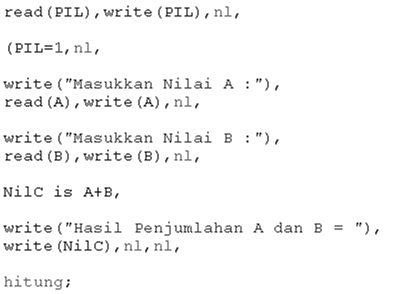


Logika :

1. 

Gambar di atas menjelaskan tentang memulai membuat codingan pada strawberry prolog, diawali dengan **?-** . Pada gamabr diatas terdapat fungsi dengan nama **hitung**, kemudian dilanjutkan dengan pembuatan menu. **Write** berfungsi untuk mencetak isi di dalam tanda kutip dua.

1. 

Gambar di atas menjelaskan tentang input untuk memilih pilihan yang terdapat di menu. **Read** berfungsi untuk menyimpan masukkan yang kita pilih. **Write(“Masukkan Nilai A: “) & Write (“Masukkan Nilai B: “)** berfungsi untuk mencetak isi di dalam tanda kutip dua, lalu **Read(A) & Read(B)** berfungsi untuk menyimpan nilai yang kita input, yang kemudian akan dip roses untuk setiap masing-masing menu perhitungan. Perintah-perintah di atas berkonsep sama untuk perintah di menu lainnya, hanya beda pada proses perhitungannya saja.

Output :

